Requisitos funcionais

RF001 – Cadastrar jogadores

RF002 – Cadastrar peças

RF003 – Dividir aleatoriamente peças

RF004 – Comparar peças

RF005 – Definir limite de peças para cada jogador

RF006 – Criar mesa de jogo

RF007 – Definir vencedor

RF008 – Criar um cava

RF009 – Definir vez do jogador

RF010 – Colocar peça na mesa

RF011 – Tirar peças da mão dos jogadores